



User Equipement/Équipement de l'utilisateur

- **Type de composant** : Local
- **Nom** : User Equipment
- **Concept** : ADMINISTRATION
- **Famille fonctionnelle** : Outils d'administration
- **Versions** : 2.7 à 3.1
- **Distribution** : Réservé
- **Disponibilité** : Expérimental

Présentation

Ce plugin permet de restituer à chaque usager (disposant de fonctions d'édition) la capacité de s'équiper de fonctionnalités en deçà ou delà d'un schéma d'équipement standard. Un usager visualisera ensuite dans les interfaces uniquement les menus correspondants aux outils (activités blocs et ressources) dont il est équipé ou qu'il a sélectionné.

Guides

- [Guide d'installation](#)
- [Guide de l'administrateur](#)
- [Guide de l'enseignant](#)
- [Guide technique](#) 🚨 à vérifier et compléter

Sommaire des fonctionnalités

- Création d'équipements prédéfinis en bloc, ressources, type d'activités, typologie de questions (QCM), Formats de cours
- Affectation des équipements
- Choix d'équipement sur mesure laissé ou non aux usagers
- Modification des équipements
- Retour équipement standard en un clic (complet)

Contraintes

Ce plugin nécessite un nombre important de patches et d'interventions dans le code central de Moodle. Il n'est pas encore parfaitement mature pour une intégration, hormis pour des projets expérimentaux ou pouvant bénéficier d'un cycle de maintenance interne.

Crédits

- Valéry Frémaux (valery@activeprolearn.com) - Développement et tests
- Florence Labord (florence@activeprolearn.com) - Documentation et tests

[Revenir à l'index des plugins](#) - [Revenir au catalogue](#)

From:

<http://docs.activeprolearn.com/> - **Documentation Moodle ActiveProLearn**

Permanent link:

<http://docs.activeprolearn.com/doku.php?id=local:userequipment>

Last update: **2018/03/04 18:22**

